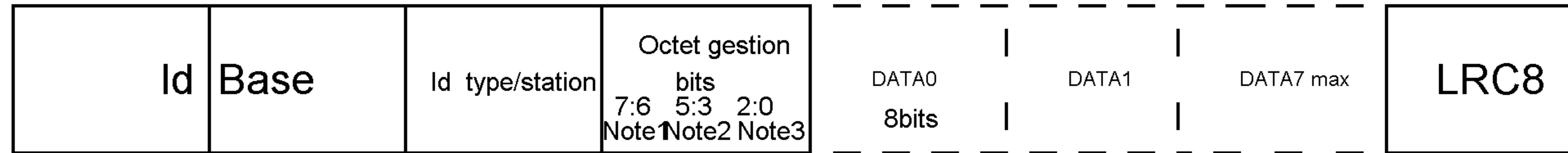


Protocole radio

TRAME



16 bits

8 bits

Octet gestion
bits
7:6 5:3 2:0
Note1 Note2 Note3
Chaque trame réémission suite NAK a Nb Trans qui s'incrémente ->8 max

Le nombre d'octets de data n'est pas figé, (allocation dynamique)
(0,1,2,4,8 octets de data possibles)

La trame permet de transporter de 0 à 8 octets de data et/ou d'acquiescer éventuellement la trame reçue précédemment.

Octet ID type/station			
Bits 7-4	Fonction	Bits 3-0	Station
0 0 0 0	Alarme	0 0 0 0	0
0 0 0 1	Temperature	0 0 0 1	1
0 0 1 1	Niveau	0 0 1 0	2
0 1 0 0	Lecture IR		
0 1 0 1	Sirene		
0 1 1 0	Telecommande		
0 1 1 1			
1 0 0 0		1 1 1 1	15
1 1 1 1			

Octet Gestion								
Note1			Note2		Note3			
Bits	7	6	Bits	5 4 3	N° Trans	Bits	2 1 0	Info trame
	0	0		0 0 0	1		0 0 0	pas d'ack/nack demandé en retour
	0	1		0 0 1	2		0 0 1	Ack trame reçue+data présente
	1	0		0 1 0	3		0 1 0	Nack trame reçue+data présente
	1	1		0 1 1	4		0 1 1	Ack trame reçue sans data *
				.	.		1 0 0	Nack trame reçue sans data *
				1	1 1	8		

* :bits 7,6 non significatifs dans ce cas (0 data)

TITLE: C:\protocoleR2.DSN	DATE: 21/11/08
BY: PROCOLE RADIO	PAGE: 1/1
REV:	